

Ciência da Computação

Disciplina:

Programação para Dispositivos Móveis

I – Apresentação

II – Método de Avaliação

III – Controle de Presença

IV – Bibliografia Básica

V – Bibliografia Complementar

VI – Softwares e Apostila

I – Apresentação

Propiciar ao aluno entendimento e desenvolvimento de pequenos projetos de aplicativos e jogos para celular, através de ferramentas visuais de uso livre. Ambiente de desenvolvimento, componentes de design e de blocos. Projetos de aplicativos e jogos.

I – Apresentação

Colocar os alunos em contato direto com o ambiente mobile de modo que possam executar desenvolvimentos de projetos com o uso da ferramenta visual (MIT - App Inventor 2) para suprir as necessidades dessa área da computação, familiarizando-os com a realidade multidisciplinar dos trabalhos profissionais realizados em empresas da área de computação.

II – Método de Avaliação

Avaliações 1º e 2º Bimestres

Prova = Peso 7

Trabalhos = Peso 3 (soma dos trabalhos propostos)

III – Controle de Presença

- 3 aulas semanais
- Quinta-feira, das 19h10 às 22h00;
- Alunos que chegarem após a chamada **não terão presença na lista**, mas poderão assistir a aula normalmente.

IV – Bibliografia Básica

DAMIANI, E. B. Programação de Jogos Android. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2016.

GERBELLI, N. F.; GERBELLI, V. H. App Inventor: seus primeiros aplicativos Android. São Paulo: Casa do Código, 2017.

SOUZA, A. C.; GOMEZ, L.A. Criando aplicativos Android no MIT App Inventor. São Paulo: Visual Books, 2014.

V – Bibliografia Complementar

ANSELMO, F. Android em 50 projetos. São Paulo: Visual Books, 2012.

DEITEL, H.; DEITEL, P.; DEITEL, A. Android: como programar. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2015.

MARTIN, C. Mobile marketing: a terceira tela. São Paulo: Mbooks, 2013.

VI – Complementar

Getting Started with MIT App Inventor 2

<http://explore.appinventor.mit.edu/get-started>

App Inventor Maker Cards: Quick Start Guides

<http://explore.appinventor.mit.edu/ai2/maker-cards>

App Inventor Concept Cards

<http://explore.appinventor.mit.edu/resources/beginner-app-inventor-concept-cards>

Visual Pong Tutorial

<http://explore.appinventor.mit.edu/resources/visual-pong-tutorial>

App Inventor Code Snippets

<http://puravidaapps.com/snippets.php>